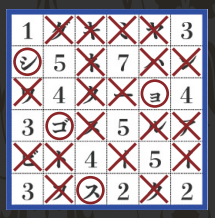
解　説

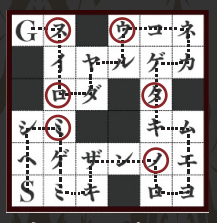
■CHAPTER 1

トラップがあったのは下の図のバツ印のマス。

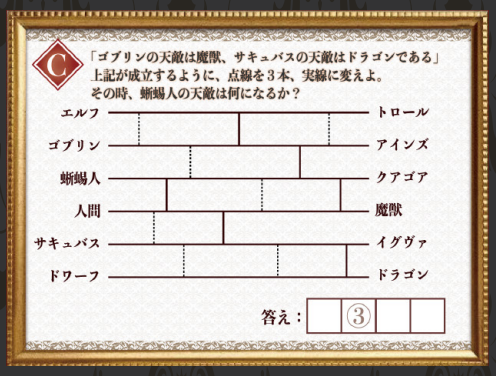


残ったマスの文字（赤丸）を指示の通り上から読んでいくと、【ショゴス】と出てくる。

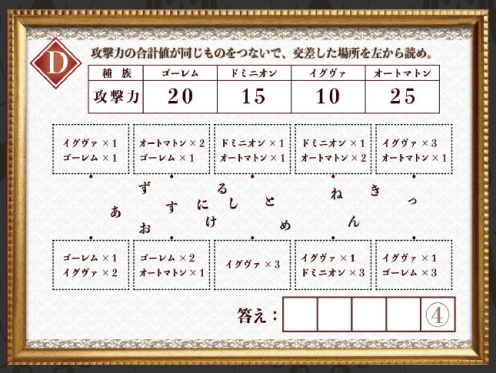
一筆書きで書くと、下の点線のようなルートを辿ります。



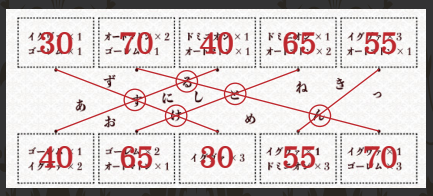
指定の順番で通ったマス（赤丸）を拾っていくと、【ミノタウロス】となる。



ゴブリン→魔獣、サキュバス→ドラゴンとあみだくじを成立させるように３本線を引くと、下の左のようになる。
この時、蜥蜴人からあみだくじをたどっていくと、右下のようになり、【イグヴァ】にたどり着く。

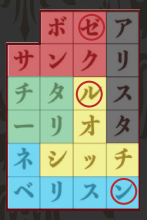


合計値を計算して、同じ数値のものを線で引くと、下のようになる。



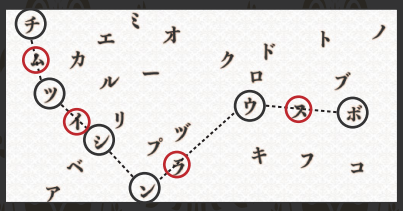
交差した文字（赤丸）を左から読むと、【スケルトン】となる。

ポリオミノパズルを解いていくと、下のようになる。



指定の数字の場所は、上記赤丸部分にあたるので、上から読むと、【ゼルン】となる。

『』の中に書いてある場所名のカタカナを探して、順番に線を引いた時、通った文字がそこに住む種族名を指している。



ボウンシッチ（黒丸）を線で引いて、通った文字は【スライム】

よく集まった。ナザリック地下大墳墓脱出戦を突破したお前たちに、早速最初の命令をくだす。
今から向かってもらう土地には、とある城塞があるのだが、その制圧をお前たちに任せたい。
その場所はナザリックの今後の発展に欠かせない重要な拠点になるだろう。
まずは下の暗号を解き、今回の作戦で使用する「戦力」を集めるのだ。

A
数字のマス以外で、トラップが仕掛けられていないマスを上から読め。

解き方

数字はタテ、ヨコ、ナナメの周囲８マスの中に、トラップがいくつのマスに仕掛けられているかを表している。数字が書かれているマスにはトラップが仕掛けられていない。

2	て	1
あ	く	ん
3	ま	し

→

2	て	1
✕	✕	ん
3	✕	し

この問題だと、答えは「天使」となる。

1	グ	キ	ミ	ヤ	3
シ	5	ネ	7	ハ	ン
ワ	4	タ	ー	ョ	4
3	ゴ	ス	5	ル	ア
ビ	ト	4	イ	5	イ
3	フ	ス	2	ク	2

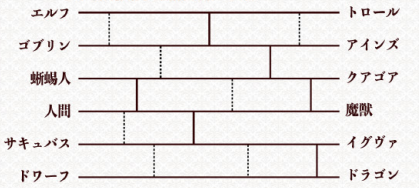
答え：ショゴス

B
SからGまで全てのマスを一筆書きで通る時、
4、10、16、21、25、27番目に通った文字を読め（Sを１文字目とする）

G	ス	■	ウ	コ	ネ
■	イ	ヤ	ル	ゲ	カ
■	ロ	ダ	■	タ	■
シ	ミ	■	■	キ	ム
ヘ	ゲ	ザ	ン	ノ	エ
S	ミ	キ	■	ロ	ヨ

答え：ミノタウロス

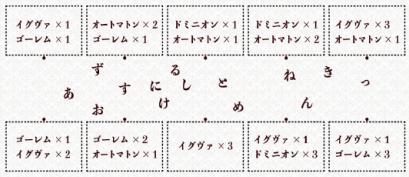
C
「ゴブリンの天敵は魔獣、サキュバスの天敵はドラゴンである」
上記が成立するように、点線を３本、実線に変えよ。
その時、蜥蜴人の天敵は何になるか？



答え：イグヴァ

D
攻撃力の合計値が同じものをつないで、交差した場所を左から読め。

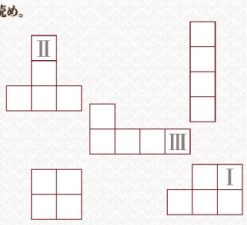
種族	ゴーレム	ドミニオン	イグヴァ	オートマトン
攻撃力	20	15	10	25



答え：スケルトン

E
右の５つのブロックを左のマスに回転させずに敷き詰めた時、
Ⅰ～Ⅲの場所を順番に読め。

	ボ	ゼ	ア
サ	ン	ク	リ
チ	タ	ル	ス
ー	リ	オ	タ
ネ	シ	ッ	チ
ベ	リ	ス	ン



答え：ゼルン

F
下の図は今回の戦闘区域における場所名と、そこに住む種族の対応を表している。
『アベリオン』にシープの、『トブの洞窟』にトロールの住処がある時、
『ボウン湿地』にいるのは？

1つの種族は、1つの場所にしか住処としていない
（シープの住処はアベリオンのみである）

答え：スライム

６文字のキーワードが現れたら、
右の特設サイトから「キーワード入力フォーム」へ行き、
キーワードをカタカナで入力せよ。
行き詰まった場合は、ヒントサイトを参照せよ。

特設サイト
https://www.nazomate.com/over lord/

ヒントサイト
http://nazotokihint.jp/

全ての答えを解答欄に入れて、数字の場所を読む。
すると、【シノグンゼイ（死の軍勢）】と言う言葉が出来た。
これを特設サイトのキーワード入力フォームへ入力することで、次のステップへ進める。

解答 シノグンゼイ

■CHAPTER 2

CHAPTER 2

戦力は整ったようだな……、その報告を聞く前に。
デミウルゴス…例の計画の進捗はどうだ？

はい、アインズ様。着々とアインズ・ウール・ゴウン魔導国の戦力増強は進んでおります。
先ほど、ボウン湿地にいたスライムたちがナザリックの軍門に降りました。今回の作戦でもご使用いただけるかと。
それに伴い、湿地自体もナザリックの領土として手中におさめております。

ただエルフと巨人族の協力は未だに得られていません。

エルフの高い魔力を手に入れることができれば、間違いなくナザリックの戦力は格段に増すだろう。
奴らに恩を売る方法を見つけ実行することができれば、必ず我が手中となるはずなのだが……。
他の種族などもう必要ない。これらの確保を引き続き最優先で当たるのだ。

かしこまりました、それでは失礼します。

待たせたな、報告を受けよう……死の軍勢……
なるほど、それがお前たちの導いた戦力だな。
では重ねて命じる。死の軍勢を用いて、アインズ・ウール・ゴウン魔導国の力を思い知らせるのだ。
ただし今回の作戦では、この６体以外の戦力を使用することを禁ずる。アルベド、次の作戦の説明を。

はい、アインズ様。いい？ あなたたちには下の暗号を解読して、制圧するべき城塞の位置を導いてもらうわ。
どうやらすでに、城塞のある場所に住み着いている者たちがいるようね。その者たちへの対処なくして、
手中にするのは不可能。アインズ様の覇道を阻む邪魔な存在……その愚劣さを己の身をもって知らしめなさい。

MISSION

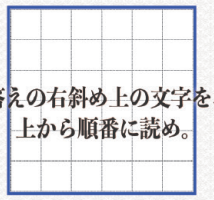
a

四方を線で囲まれている文字を左から読め。

b

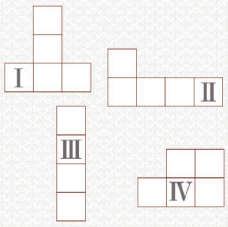
ＳからＧに進む中で、
曲がらなかったマスに書かれた
カタカナを左から読め

c



答えの右斜め上の文字を、
上から順番に読め。

d



今回制圧する場所について

a 湿地が ① 側に隣接している。

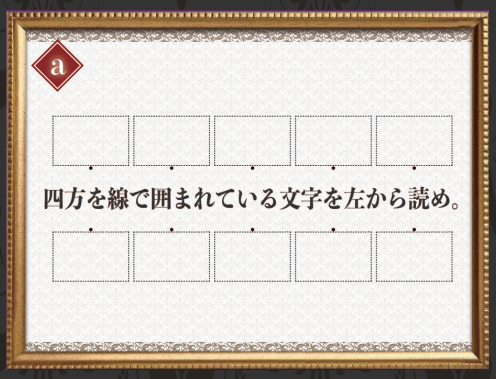
b ② に東西南北いずれか１マス以上で隣接している。

c 強力な ③ を保有している。

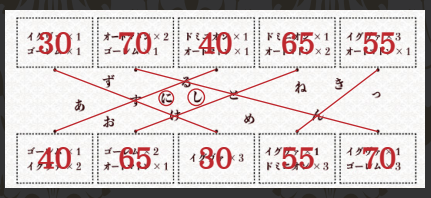
d ④ に東西南北いずれかとも隣接してはいない。

キーワード：

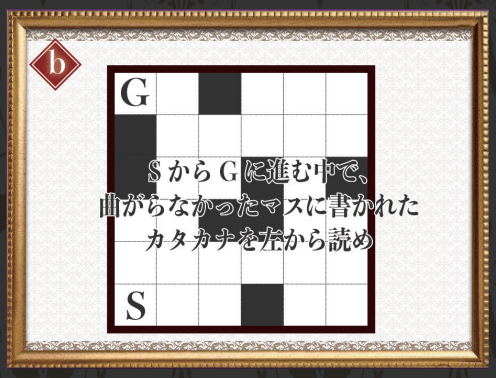
わかったら再びキーワードをカタカナで入力せよ



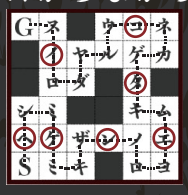
Dの問題を再利用する。線で結んだ結果、
四方を囲まれたポイントを探す。



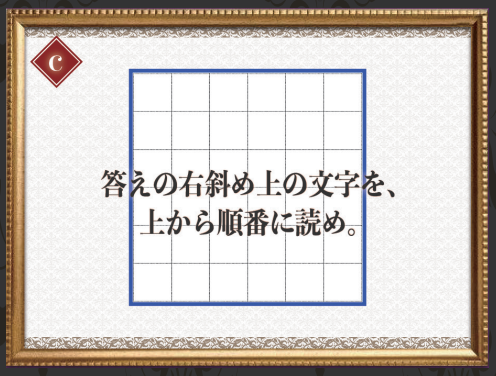
線で囲まれたいるのは上の赤丸部分。答えは【にし】である。



Bの問題を再利用する。線で結んだ結果、
曲がらなかったマスの文字を探す。



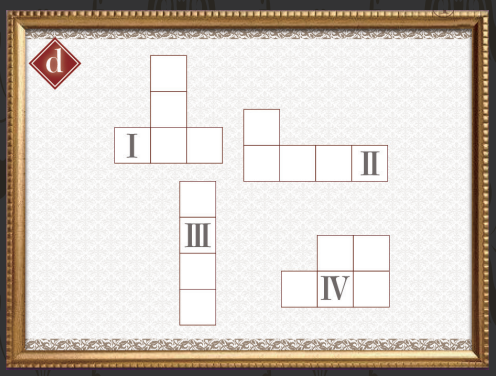
曲がらなかったマスは上記赤丸。
左から読むと、【ヘイゲン】答えとなる。



Aの問題を再利用する。答えとなった、「ショゴス」のマスの
右斜め上のマスに書かれた文字を順番に読んでいく。

1	グ	キ	ミ	ヤ	3
シ	5	ネ	7	ハ	ン
ワ	4	タ	ー	ョ	4
3	ゴ	ス	5	ル	ア
ビ	ト	4	イ	5	イ
3	フ	ス	2	ク	2

答え（赤丸）の右斜め上のマス（緑丸）を読むと、【グンタイ】。



Eの問題を再利用する。ポリオミノパズルを完成させた時、
数字の場所の文字を拾って行く。

	ボ	ゼ	ア
サ	ン	ク	リ
チ	タ	ル	ス
ー	リ	オ	タ
ネ	シ	ッ	チ
ベ	リ	ス	ン

順番に数字の場所（赤丸）を読むと、【シンリン】となる。

全ての答えを解答欄に入れて、数字の場所を読む。
すると、【シングン（進軍）】と言う言葉が出来た。
これを特設サイトのキーワード入力フォームへ
入力することで、次のステップへ進める。

解　答　シングン

CHAPTER 3

お前たちのおかげで、占領作戦は最終局面を迎えることができた。
これで城塞がそびえ立つ『三日月湖（ミカヅキコ）』は我がナザリックのものとなるだろう。

それでは城塞制圧のための作戦を立案してもらう。
その『三日月湖』だが、下の地図の青いマスのどこかにあるのだが、正確な位置がわからない。
先ほどの情報と見比べながら、正確な位置を割り出すのだ。

最後に私からお前たちにアドバイスを送ろう。
「どのような方法をとればナザリックにとって最大の利益になるか」それを考えるのだ。
今回の作戦目的は城塞をナザリックの手中におさめることだ。対象を殲滅するだけが方法ではない。
安易な道に走らず、自らで考えて行動するのだ。

アインズ様からのありがたいお言葉……無下にするようなことがあったらどうなるか……。
『三日月湖』は今、そこより北の位置に住処を持つとされる、彼らの天敵からの襲撃を受けているわ。
そこに住む者たちも疲弊しているみたいね。制圧するなら、今が絶好の機会だわ。

MISSION

1 攻撃する対象がいる場所をマップ上から探す。

赤	く	月	を	い	同	形
光	殺	も	色	と	時	に
を	日	の	青	回	り	順
番	く	緑	が	う	答	数
読	え	め	え	ら	次	じ

…荒野
…湖
…森林
…平原
…湿地
…洞窟

今回の戦闘区域の地図

2 攻撃対象のマスに対して、6体で1ターンで合計100のダメージを与えるように、マップに軍勢を配置する。100ダメージを与えるとそのマスにいる者、住処とする者を全員虐殺し、そのマスを占領できる。

1. 与えるダメージは、種族の攻撃力と同じ数値である。
2. 1体1マスにしか配置できず、攻撃対象のマスには配置できない。
3. 軍勢は、1ターンに「攻撃力を用いてダメージを与える」か「スキルを発動する」かを選択することができる。
4. 軍勢には、配置できるマスと、攻撃範囲がそれぞれ設定されており、これを無視するとダメージを与えられない。

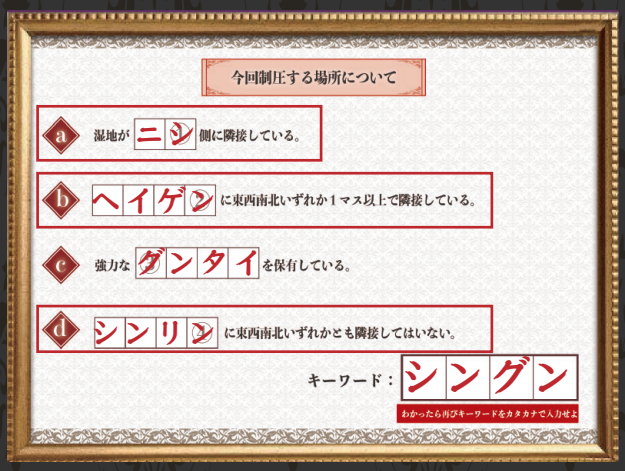
種族	配置できるマス	攻撃力	攻撃範囲		スキル
ショゴス	（荒野）	10	シ	南北に隣接する1マスのいずれかを攻撃	スライムが隣接していたら、攻撃範囲関わらず対象に20ダメージ
ミノタウロス	（荒野）	15	ミ	左記いずれかのマスを攻撃	なし
イグヴァ	（湖）	?	イ	南北に隣接する1マスのいずれかを攻撃	スケルトンと南北で隣接していたら、そのスケルトンの攻撃力が30になる。
スケルトン	（森林）	15	ス	左記いずれかのマスを攻撃	なし
ゼルン	（平原）	20	ゼ	左記いずれかのマスを攻撃	なし
スライム	（湿地）	15	ス	北東、北西に隣接する1マスいずれかに攻撃	ショゴスと隣接していたら、そのショゴスの攻撃力をプラス5できる。

3 死の軍勢が設置されている6つのマスの文字を上から順番に読め。

キーワード：□□□□□

わかったら再びキーワードをカタカナで入力せよ

三日月湖は湖。湖は青色のマスであるが、青色のマスは地図上に複数存在している。
まずは今回、制圧する三日月湖の場所を地図上から探していく。
ヒントとなるのは、CHAPTER 2 で導いた情報。



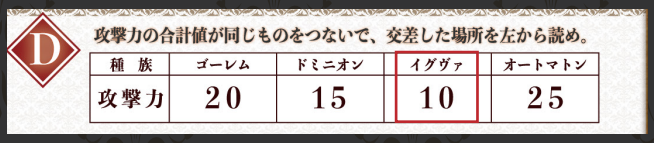
この解答欄には、制圧する場所（＝三日月湖）が

- 湿地（＝黒マス）が西に隣接している
- 平原（＝赤マス）が東西南北いずれか隣接している
- 森林（＝緑マス）が東西南北いずれか隣接していない

と言う重要な情報が隠されていた。

この条件に当てはまる場所は、地図上には一つしかない。下図の赤丸の場所が三日月湖である。

それでは次に、その場所へ 100 のダメージを与える組み合わせを考えていく。
まずはそれぞれ通常攻撃、もしくはスキル発動のどちらを選択すれば 100 ダメージを与えられるかを考える。



D 攻撃力の合計値が同じものをつないで、交差した場所を左から読め。

種　族	ゴーレム	ドミニオン	イグヴァ	オートマトン
攻撃力	20	15	10	25

イグヴァの攻撃力だけ <?> になっていたが、D の問題中に 10 の攻撃力を持つと記載されている。

種　族	配置できるマス	攻撃力	攻撃範囲	スキル
ショゴス	（荒 野）	10	南北に隣接する1マスのいずれかを攻撃	スライムが隣接していたら、攻撃範囲関わらず対象に20ダメージ
ミノタウロス	（荒 野）	15	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
イグヴァ	（湖）	10	南北に隣接する1マスのいずれかを攻撃	スケルトンと南北で隣接していたら、そのスケルトンの攻撃力が30になる。
スケルトン	（森 林）	15	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
ゼルン	（平 原）	20	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
スライム	（湿 地）	15	北東、北西に隣接する1マスいずれかに攻撃	ショゴスと隣接していたら、そのショゴスの攻撃力をプラス5できる。

スキルの存在しないミノタウロス、スケルトン、ゼルンは通常攻撃をするしかない。
そしてこれだけで、50 のダメージを与えられる。
残りのショゴス、イグヴァ、スライムを使って 50 のダメージを与える必要がある。
そのためには、スキルを使うか通常攻撃をするかを選択する必要がある。

種　族	配置できるマス	攻撃力	攻撃範囲	スキル
ショゴス	（荒 野）	１０	南北に隣接する１マスのいずれかを攻撃	スライムが隣接していたら、攻撃範囲関わらず対象に 20 ダメージ
ミノタウロス	（荒 野）	１５	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
イグヴァ	（湖）	10	南北に隣接する１マスのいずれかを攻撃	スケルトンと南北で隣接していたら、そのスケルトンの攻撃力が 30 になる。
スケルトン	（森 林）	１５	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
ゼルン	（平 原）	２０	左記いずれかのマスを攻撃	な　し
スライム	（湿 地）	１５	北東、北西に隣接する１マスいずれかに攻撃	ショゴスと隣接していたら、そのショゴスの攻撃力をプラス５できる。

組み合わせを整理していくと、上記のようになる。
ショゴスは通常は 10 しか攻撃できないが、スキルを使えば 20 ダメージを与えられる。
イグヴァも通常は 10 しか攻撃できないが、スキルを使えばスケルトンの攻撃力を 15 増やせる。
スライムは、スキルを使えば 5 ダメージだが、通常攻撃をすれば 15 ダメージを与えらえる。
これを整理することができれば、次は配置を考えていく。

配置は上記のようになる。紫の矢印がスキル発動、赤い矢印が攻撃を表している。
この配置で、指定の湖を攻撃すればその場所を制圧することができる。
最後に、この軍勢が設置されているマスを読んでいく。

上から順番に読んでいくと、【殺りく（= 殺戮）】が答えとなる。
これをキーワード入力フォームに入れることで、ゲームはクリアとなる。

解　答　サ ツ リ ク

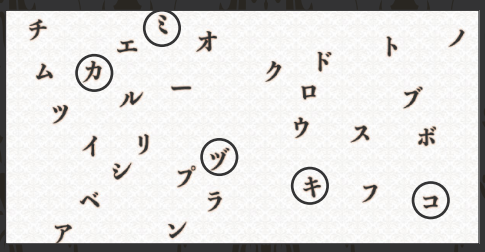
しかし、これで本当に良かったのだろうか？
この選択が本当に「真にナザリックの利益につながる」行動だったのだろうか？
その為には、「ナザリックが求めているもの」と「あなたが制圧しようとしている三日月湖」について深く考えていく必要がある。

エルフの高い魔力を手に入れることができれば、間違いなくナザリックの戦力は格段に増すだろう。
奴らに恩を売る方法を見つけ実行することができれば、必ず我が手中となるはずなのだが……。
他の種族などもう必要ない。これらの確保を引き続き最優先で当たるのだ。

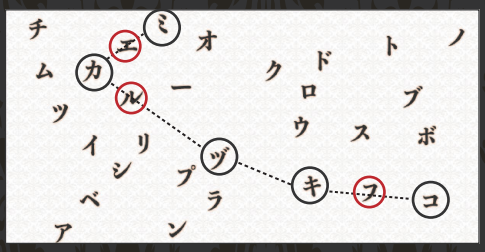
このアインズのセリフによると「ナザリックが最優先で求めているもの」はエルフ族であり、何か恩を売る方法を探していた。

では、次に今から制圧する場所がどのような場所なのか、今までの問題を使って考える。

Fの問題は場所名とそこに住む種族の対応を示す問題だった。
ここの盤面をよく見てみると、今回制圧対象である、「ミカヅキコ」も記載があった。



では、Fの問題を解いたように、この「ミカヅキコ」に住む種族を調べてみる。



すると「エルフ」と言う答えが出てきた。
つまり今から制圧する三日月湖にはエルフが住んでいたのだ。

このまま三日月湖を攻撃すると、彼らはどうなるだろうか？

② 攻撃対象のマスに対して、6体で1ターンで合計100のダメージを与えるように、マップに軍勢を配置する。
100ダメージを与えるとそのマスにいる者、住処とする者を全員虐殺し、そのマスを占領できる。

ここにある通り、このまま攻撃をしてしまうとエルフは全員虐殺されてしまう。
これではナザリックの真の利益には繋がらない。

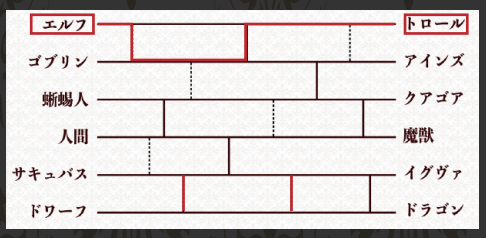
では、先ほどアインズが言っていた「エルフに恩を売る」方法はなかっただろうか？

アインズ様からのありがたいお言葉……無下にするようなことがあったらどうなるか……。
『三日月湖』は今、そこより北の位置に住処を持つとされる、彼らの天敵からの襲撃を受けているわ。
そこに住む者たちも疲弊しているみたいね。制圧するなら、今が絶好の機会だわ。

ヒントとなるのは、アルベドのセリフ。
これによると、三日月湖に住んでいる種族（＝エルフ）は三日月湖よりも北に生息している天敵からの襲撃を受けており、疲弊している。
つまり、この天敵をナザリックの死の軍勢を使って撃退できれば、
エルフに恩を売ることができるのではないだろうか？

では、次にその天敵がいる場所を考えていく。

天敵の求め方はＣの問題に描かれており、ここにはエルフも記載されていた。
このあみだくじをたどっていく。



すると上のようになり、エルフの天敵はトロールであることがわかった。
では、トロールの住処はどこだろうか？

それは、Ｆの問題を利用することで導くことができる。

赤線には、『トブの洞窟』にトロールの住処があるとの記載がある。

三日月湖よりも北にある場所、そして洞窟（＝茶色いマス）は一つしかない。
それが下の白丸である。

ここを攻撃することができれば、「トブの洞窟」を制圧しトロールを全滅させられる。
それによって、エルフに恩を売ることができるはずだ。

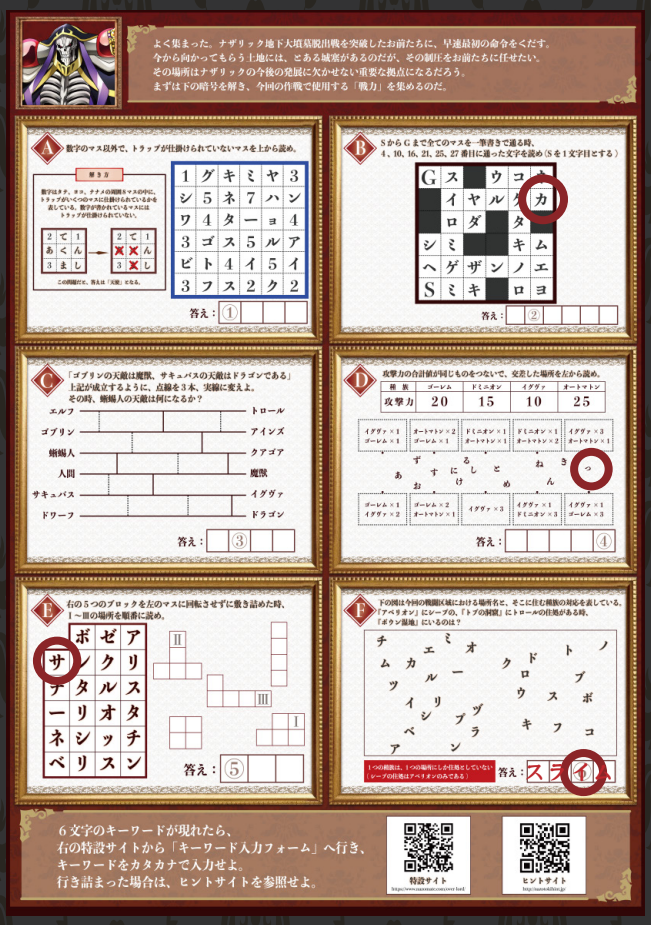
攻撃手段は変わらないが、攻撃する対象のマスが変わったので、軍勢を配置するマスも変わる。

配置は上記のようになる。紫の矢印がスキル発動、赤い矢印が攻撃を表している。
再び、この軍勢が設置されているマスを読んでいく。

上から順番に読んでいくと、「赤い光のうら」と出てくる。これが最後の問題である。
赤い光は一体どこにあっただろうか？

赤い光は一番最初にもらった問題用紙の表紙に４つ描かれていた。

これは両面で印刷されていたものなので、「赤い光のうら」とは
「赤い光の裏面に書かれた文字を読む」と言うことだった。



赤い光の裏面の文字（= 赤丸）を上から読んでいくと、「カッサイ」と出てくる。

これこそが「ナザリックの利益」を突き詰めた結果、導くべき真の作戦となる。

解　答　カッサイ